



Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball



Es wird darauf hingewiesen, dass bei der Erstellung der Durchführungsbestimmungen Kinderfußball im Fußballkreis Heinsberg, die DF-Bestimmungen des FVM zur Hilfe genommen wurde und große Teile aus diesen übernommen wurden.



Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball

Inhaltsverzeichnis:

1. Staffelleiter
2. Spielformen
3. Feldgrößen, Feldaufbau, Höhenreduzierung, Schusszone und Mittellinie, Ballgrößen
4. Empfehlungen zur Spielerzahl
5. Spielregeln
6. Spielmodus und Spielzeiten
7. Durchführung von Spielefeste und Turnieren Feld und Halle
8. Mannschaftsmeldungen
9. Ältere Juniorinnen bei Junioren
10. Anhang

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass es sich bei den angesetzten Terminen im Rahmenterminkalender der Jugend um amtlich angesetzte Spieltermine handelt und es sich somit um Pflichttermine handelt. Daher greift auch im KiFu Bereich bei Nichtantritt usw. die Jugendspielordnung.

Der Nichtantritt von Mannschaften ist durch den Ausrichter dem Staffelleiter schriftlich über das E-Postfach mitzuteilen.

Ausgefallene Termine können durch den Staffelleiter an Terminen angesetzt werden, die nicht als Spieltag im Rahmenterminkalender fest fixiert sind.

Weiter wird darauf hingewiesen, dass keine Spielergebnisse veröffentlicht werden dürfen und ebenfalls keine Siegerehrungen nach Platzierungen erlaubt sind. Sollte das der Fall sein, erhebt der KJA gegen den Ausrichter ein Ordnungsgeld in Höhe von 75 Euro.

Die Ergebnisse sind nur dem Staffelleiter zur Orientierung bezüglich der Neueinteilung durch den Veranstalter zu übermitteln.



Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball

1. Staffelleiter

Koordinator Kinderfußball

Stefan Fahl
Mobil: 0152-28720526
Stefan.Fahl@fvm.de
Stefan.Fahl@fvm.evpost.de

vertritt den KJA nach Rücksprache mit dem Kreisjugendobmann in Sachen Kinderfußball
Planung und Durchführung von Fortbildungen in praktischer und theoretischer Form
Planung der Gesamtspielpläne in Zusammenarbeit mit den Staffelleiter der E-, F- und G-Jugend
Verantwortlich für die Eingabe der Spielpläne der E-, F- und G-Jugend im Dfbnet
Verantwortlich für die regelkonforme Einhaltung der Spielformen KiFu bei Vereinsturnieren
Mitgestaltung der Durchführungsbestimmung und dem Rahmenterminkalender
Vertreter der G-Jugend

Staffelleiter E-Jugend

Stefan Fahl
Mobil: 0152-28720526
Stefan.Fahl@fvm.de
Stefan.Fahl@fvm.evpost.de

verantwortlich für die Einteilung der Staffeln des Kinderfußball der E-Junioren
Vertreter F-Junioren
verantwortlich für die Durchführung der Spielfeste der E-Junioren ab dem ersten Spieltag
verantwortlich für die Freundschaftsspiele der E-Junioren
verantwortlich für Eintragungen und Bearbeitung im Bereich der E-Junioren ab dem ersten Spielfest im Dfbnet
Mitgestaltung der Durchführungsbestimmung und dem Rahmenterminkalender

Staffelleiter F-Jugend

Markus Muth
Mobil: 0152-36135776
Markus.Muth@fvm.de
Markus.Muth@fvm.evpost.de

verantwortlich für die Einteilung der Staffeln des Kinderfußball der F-Junioren
Vertreter E-Junioren
verantwortlich für die Durchführung der Spielfeste der F-Junioren ab dem ersten Spieltag
verantwortlich für die Freundschaftsspiele der F-Junioren
verantwortlich für Eintragungen und Bearbeitung im Bereich der F-Junioren ab dem ersten Spielfest im Dfbnet
Mitgestaltung der Durchführungsbestimmung und dem Rahmenterminkalender



Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball

G-Jugend

Roman Achilles

Mobil: 0151-40756937

Roman.Achilles@fvm.de

Roman.Achilles@fvm.evpost.de

verantwortlich für die Einteilung der Staffeln des Kinderfußball der G-Junioren

verantwortlich für die Durchführung der Spielfeste der G-Junioren ab dem ersten Spieltag

verantwortlich für die Freundschaftsspiele der G-Junioren

verantwortlich für Eintragungen und Bearbeitung im Bereich der G-Junioren ab dem ersten Spielfest im Dfbnet

Mitgestaltung der Durchführungsbestimmung und dem Rahmentermin kalender

2. Spielformen

Der FVM hat gemeinsam mit seinen Fußballkreisen folgende, einheitliche Spielformen im Kinderfußball festgelegt:

Im Fußballkreis Heinsberg werden für die Saison 2025/2026 folgende Spielformen übernommen:

Altersklassen			Spielformen auf 4 Minutoren Größe 120 x 80 cm	Spielform auf Jugendtore (+TW)
G-Jugend	U6 und U7		3 gegen 3	keine
F-Jugend	U8 und U9		4 gegen 4	4+1 gegen 4+1 mit Torreduzierung
E-Jugend	U10 und U11		4 gegen 4	5+1 gegen 5+1

3. Feldgrößen, Feldaufbau, Torhöhenreduzierung, Schusszone und Mittellinie, Ballgrößen

Auf dem Sportplatz (mindestens eine Platzhälfte) werden 2 bzw. 4 (bei der G-Jugend) kleine Felder markiert. In der F- und E-Jugend werden neben dem Aufbau von 2 Spielfeldern mit je 4 Minutoren auch ergänzend 2 Spielfelder mit 2 Jugendtoren aufgebaut.

Altersklasse		Spielfeldgröße	Ballgröße
G-Jugend	U6 und U7	ca. 20 x 16 Meter	Größe 3 290 g
F-Jugend	U8 und U9	ca. 25 x 20 Meter	Größe 4 290 g
E-Jugend	U10 und U11	ca. 30-35 x 25 Meter	Größe 4 290 g



Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball

(1) Die Jugendtore sind in der Altersklasse F-Jugend (U8/U9) auf 1,65m durchentsprechende **Höhenbegrenzungen reduziert. Trifft der Ball die Höhenbegrenzung und fällt dann der Ball hinter die Torlinie, gilt dies nicht als erzielt Tor.**

(2) Bambini (U6/U7) spielen nur auf Minitore, vor denen keine Schusszone, sondern die Mittellinie markiert wird. Treffer dürfen **nur** aus der gegnerischen Hälfte erzielt werden. In F- und E-Jugend (U8-U11) wird bei den Feldern vor Minitoren eine Schusszone im Abstand von ca. 6 Metern markiert. Treffer dürfen nur innerhalb der Schusszone erzielt werden. In den Feldern mit Jugendtoren wird nur die Mittellinie markiert. Treffer dürfen nur aus der gegnerischen Hälfte erzielt werden.

4. Spieleranzahl

Die Teambetreuer*innen sollten ihre Mannschaft möglichst in folgende kleine Teams aufteilen:

Altersklassen		Spielform auf Minitore	Spielform auf Jugendtore (+TW)	Rotations-spieler*in	Gesamtspieler*innen (Min.- Max.)
G-Jugend	U6 / U7	3 gegen 3	Keine	1 – 2	4 – 5
F-Jugend	U8 / U9	4 gegen 4	4+1 gegen 4+1	1 – 2	5 – 6
E-Jugend	U10 / U11	4 gegen 4	5+1 gegen 5+1	1 – 2	6 – 7

Die Teambetreuer*innen sollten ihre Mannschaft möglichst in folgende kleine Teams aufteilen:

(1) Bei den Spielformen auf Jugendtore ergänzt ein*e Torhüter*in das Team.

(2) Ein Wechsel eines/einer Rotationsspielers*in erfolgt nach jedem erzielten Tor bei beiden Teams, spätestens jedoch nach 1-2 Minuten Spielzeit. Es werden im Spielverlauf immer alle Rotationsspieler*innen sukzessive eingewechselt.

(3) Die Teambetreuer*innen des veranstaltenden Vereins und der Gastmannschaften stimmen sich rechtzeitig vor dem Turnier über die tatsächliche Anzahl der Teams, Spielzeiten, Mitbringen von Toren etc. ab.

5. Spielregeln

(1) Spieleröffnung: Der Ball wird von einer Mannschaft zur Spieleröffnung in das Spielfeld des Gegners geschossen und das Spiel ist eröffnet. Wer den Ball zu Anfang bekommt, wird ausgelost.

(2) Bei Seitenaus wird der Ball ein gedribbelt oder eingepasst. Der/Die eindribbelnde Spieler*in darf selbst **kein** Tor erzielen, nachdem er ins Feld eingedribbelt ist, wenn er nicht vorher abgespielt hat und sich nicht in der Schusszone bzw. gegnerischen Hälfte befindet. Ein direkter Schuss von der Seite ohne vorheriges Dribbling ist verboten.

(3) Bei Toraus wird der Ball von der Torauslinie eingedribbelt oder eingepasst. Es darf kein*e Spieler*in der angreifenden Mannschaft in der Schusszone sein.

(4) Statt eines Eckballs wird der Ball vom Markierungshütchen der Schusszone ein gedribbelt oder eingepasst. Wird ohne Schusszone gespielt, erfolgt das Eindribbeln/ Einpassen ebenfalls von der Seitenlinie in der Nähe der Ecke.



Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball

(5) Beim Eindribbeln/Einpassen nach Seitenaus halten die verteidigenden Spieler*innen ca. 3 Meter Abstand.

(6) Bei einem Torerfolg oder Toraus wird das Spiel mit Eindribbeln oder Einpassen von der Grundlinie fortgesetzt. Dabei halten die verteidigenden Spieler*innen ca. 6 Meter Abstand. Vor einem Torerfolg muss der Spieler der eindribbelt einmal vorher abgespielt haben.

(7) **Empfehlung:** Ist der Druck für das spieleröffnende Team weiterhin zu groß, sollten die Gegenspieler*innen bis zur Mittellinie zurückgehen.

(8) Führt ein Team mit 3 Toren, wechselt das unterlegene Team eine*n zusätzliche*n Feldspieler*in ein und spielt in Überzahl (4vs3/5vs4/6vs5), bis der Abstand nur noch 1 Tor beträgt. Hat das unterlegene Team keine*n Rotationsspieler*in, wechselt das führende Team 1 Spieler*in aus und spielt in Unterzahl (1vs2/2vs3/3vs4/4vs5). Diese Regel gilt entsprechend der Spieler*innen auch beim Spiel mit TW auf Jugendtore.

(9) **Es wird im Fair-Play-Modus gespielt (ohne Schiedsrichter*in). Die Zuschauer halten einen Abstand zum Spielfeld und wirken nicht auf das Spiel ein. Ist eine Absperrung (Geländer) am Sportplatz angebracht, gilt diese als Mindestabstand zum Spielfeld. Ist keine Absperrung vorhanden, ist ein Mindestabstand zum Spielfeld von mindestens 5 Metern einzuhalten.** Die Teambetreuer*innen stehen zusammen am Spielfeldrand (Wechselzone an der Mittellinie), coachen kaum und sorgen vor allem für die Rotation der Spieler*innen und den reibungslosen Ablauf des Turniers. Spielerwechsel finden nur an der Mittellinie bei dem Trainer*innen in der Wechselzone statt.

(10) Es findet **keine** Ergebnissammlung statt und Ergebnisse werden nicht ausgewertet. Es gibt **keinen** Turniersieger. Ergebnisse sollen ausdrücklich in den Hintergrund treten. Es zählen die fußballerische Ausbildung der Kinder und das Fußballerlebnis.

(11) **Torhüter*innenspiel im 4+1 :** Die Torhüter*innen sollen ermutigt werden, aktiv mitzuspielen. Sie sollen das Spiel ohne Abschlag/Abwurf über die Mittellinie eröffnen und bei Rückpässen den Ball nicht in die Hände nehmen. Eine mehrmalige Aufnahme des Balls mit den Händen soll ebenfalls nicht stattfinden. Beides soll jedoch nicht spieltechnisch bestraft, sondern von den Teambetreuer*innen gecoacht werden.

6. Spielmodus und Spielzeiten

(1) **Spielmodus Variante 1: "jeder gegen jeden"** (z. B. 6 Spiele gegen 6 verschiedene Teams)

(2) **Spielmodus Variante 2: Champions-League-Modus** (Das Siegerteam rückt ein Feld vor, das Verliererteam rückt ein Feld zurück. Bei Gleichstand entscheidet „Schere, Stein, Papier“.)

(3) Spielstärke der Teams: Turniere sollen möglichst mit gleichstarken Teams organisiert werden. Ggf. können bei Turnieren 2 Gruppen („stärkere“ / „schwächere“ Teams) gebildet werden.

(4) Empfohlene Spielzeiten pro Einzelspiel:

Altersklassen		Anzahl und Spieldauer	Pausen
G- Jugend	U6 / U7	6 Spiele mit 7 Minuten	4 Minuten
F- Jugend	U8 / U9	6 Spiele mit 9 Minuten	4 Minuten
E- Jugend	U10 / U11	7 Spiele mit 10 Minuten	4 Minuten



Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball

Gesamtdauer des Turniers: ca. 60 – 100 Minuten



Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball

7. Durchführung von Spielefeste und Turniere Feld und Halle

(1) Die Turniere werden im Fair-Play-Modus durchgeführt. Keine Eltern betreten die Spielfelder oder wirken aktiv von außen ein. Die Spielformen sind der freien Entfaltung und dem Fußballerlebnis der Kinder gewidmet. Dies sollten alle daran Beteiligten respektieren.

(2) Es gibt keine Schiedsrichter*innen. Die Kinder entscheiden selbstständig und finden Lösungen für Probleme im Spiel, z. B., ob der Ball im Aus oder im Tor war oder ein Treffer innerhalb der Schusszone oder gegnerischen Hälfte erzielt wurde. Bei Streitigkeiten helfen die Teambetreuer*innen und einigen sich auf eine Entscheidung, wenn die Kinder allein keine Lösung des Problems finden.

(3) Für jedes Team steht nur ein*e Teambetreuer*innen am Spielfeldrand. Fehlen Teambetreuer*innen, kann ein*e Teambetreuer*innen das Spiel beider Teams auf dem Feld begleiten. Alle Teambetreuer*innen sind zum Wohl und zur Förderung der Kinder anwesend, begleiten und unterstützen die Kinder positiv bei ihrem Spiel.

(4) Spielfeldwechsel – Zeitlicher Ablauf: Turniere in den neuen Spielformen des Kinderfußballs können in ca. 60 Minuten durchgeführt werden. Die Zeitpläne und Pausen (ca. 2 Minuten zwischen den einzelnen Spielen) sollen kurzgehalten werden, da viele Vereine enge Spielpläne auf ihren Anlagen haben (Tipps: Trinkflaschen mitnehmen – Pausen auf dem nächsten Spielfeld machen – keine/sehr kurze Besprechungen in den Pausen).

(5) Die Teambetreuer*innen coachen nur sehr wenig. Sie steuern die Kinder nicht durch Kommandos, sondern lassen ihnen den Freiraum, im Spiel eigene Entscheidungen zu treffen und kreative Lösungen für Spielsituationen zu finden.

(6) Es wird empfohlen, Ersatzbälle am Seitenrand bereitzulegen, um für eine schnelle Spielfortsetzung zu sorgen.

(7) Das Austragen von Feld und Hallenturnieren kann in allen 3 Altersklassen in einem Gruppenmodus ausgetragen werden. Es werden keine Ergebnisse ermittelt und bekannt gegeben. Siegerehrung sind nur in der Form erlaubt, dass alle Mannschaften mit der gleichen Urkunde, Medaille, Pokal usw. geehrt werden. Die Siegerehrung erfolgt nach Alphabetischer Reihenfolge des Vereinsnamen.

In der Altersklasse der G-Junioren wird bei Feld- und Rasenturnieren in der Spielform 3 gegen 3 auf vier Minutoren gespielt. Die Spielzeit beträgt 7 Minuten. Es werden bei Feld- und Hallenturnieren die Spielfeldgrößen des Kinderfußball vorgegeben. (Siehe Punkt 2 der Durchführungsbestimmungen). Weiter sind die Spielregeln wie unter Punkt 2 aufgeführt anzuwenden.

In der Altersklasse der F-Junioren wird bei Feldturnieren in der Spielform 4+1 gegen 4+1 Jugendtoren mit Torverkleinerung gespielt. Bei Hallenturnieren wird in der Spielform 4+1 gegen 4+1 auf Jugendtoren mit Torverkleinerung gespielt oder auf Handballtore. Die Spielzeit beträgt 9 Minuten. Es werden bei Feldturnieren die Spielfeldgrößen des Kinderfußball vorgegeben (Siehe Punkt 2 der Durchführungsbestimmungen). Bei Hallenturnieren wird sich an der Hallengröße orientiert. Weiter sind die Spielregeln wie unter Punkt 2 aufgeführt anzuwenden.

In der Altersklasse der E-Junioren wird bei Feldturnieren in der Spielform 5+1 gegen 5+1 auf Jugendtoren gespielt. Bei Hallenturnieren wird in der Spielform 5+1 gegen 5+1 auf Jugendtoren gespielt oder auf Handballtore. Die Spielzeit beträgt 10 Minuten. Es werden bei Feldturnieren die Spielfeldgrößen des Kinderfußball vorgegeben. (Siehe Punkt 2 der Durchführungsbestimmungen). Bei Hallenturnieren wird sich an der Hallengröße orientiert. Weiter sind die Spielregeln wie unter Punkt 2 aufgeführt anzuwenden.



Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball

8. Mannschafts-/Teammeldungen

Die Mannschafts- /Teammeldungen haben über den Vereinsmeldebogen zu erfolgen.

Wenn aus einer Mannschaft zwei Teams am gleichen Spielort teilnehmen sollen, ist nur eine Mannschaftsmeldung nötig. Jedoch ist dann bei Anzahl Teams im Meldebogen zwei Teams anzuklicken.

Falls die Mannschaften nicht am gleichen Spielort spielen sollen, bitte jede Mannschaft im Meldebogen einzeln melden. Dann braucht unter Team keine weitere Anzahl angeklickt werden.

Bitte als Kinderfußball melden und nicht unter Kreisklasse, Leistungsklasse usw.

E-Jugend: Solange der Vereinsmeldebogen keine andere Meldemöglichkeit hergibt, erfolgt die Meldung als 7er Mannschaft. Alle Mannschaften / Team nehmen automatisch an den Spielformen 4 gegen 4 auf vier Minitore und 5+1 gegen 5+1 auf Jugendtore teil, da beide Spielformen bei jedem Spieltermin durchgeführt werden.

F-Jugend: Solange der Vereinsmeldebogen keine andere Meldemöglichkeit hergibt, erfolgt die Meldung als 7er Mannschaft. Alle Mannschaften / Team nehmen automatisch an den Spielformen 4 gegen 4 Minitore und 4+1 gegen 4+1 teil auf Jugendtore mit Torreduzierung, da beide Spielformen bei jedem Spieltermin durchgeführt werden.

G-Jugend: Die Meldung erfolgt im Vereinsmeldebogen immer als 4er Mannschaft. Alle Mannschaften / Team nehmen automatisch an der Spielform 3 gegen 3 auf 4 Minitore teil.

Anmerkung: Altersanpassung der Spielklassen für Juniorinnen im Juniorenspielbetrieb. Juniorinnen dürfen ein Jahr älter als der Jahrgang der Jungen in der entsprechenden Altersklasse sein.

Da es im Fußballkreis Heinsberg kaum Mannschaften gibt, wo diese Regelung Anwendung findet, hat der KJA für den Fußballkreis Heinsberg für alle Spielklassen und allen Spielformen, egal ob Pflicht- oder Freundschaftsspiele folgendes beschlossen.

9. Ältere Juniorinnen bei den Junioren

Im KiFu gilt die Regelung wie folgt, bei 3er und 4er Teams eine (1) Spielerin, bei 4+1 zwei (2) Spielerin eingesetzt werden.

Beispiel: Im Juniorenspielbetrieb der E-Junioren U10/U11 dürfen zeitgleich zwei (2) Spielerinnen der D-Juniorinnen U12 eingesetzt werden. Es dürfen keine Spielerinnen D-Juniorinnen U13 eingesetzt werden.

Bei der F Jugend 4+1 dürfen ebenfalls zwei (2) Spielerinnen der U10 zeitgleich eingesetzt werden. Es dürfen keine Spielerinnen E-Juniorinnen U11 eingesetzt werden.

Bei der F-Jugend 4 gegen 4 auf 4 Minitore darf eine (1) Spielerin der U10 eingesetzt werden. Es dürfen keine Spielerinnen E-Juniorinnen U11 eingesetzt werden.

Bei den G-Junioren darf eine (1) Spielerin der U8 eingesetzt werden. Es dürfen keine Spielerinnen F-Juniorinnen U9 eingesetzt werden.



Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass diese Regelung nur für den Spielbetrieb im Fußballkreis Heinsberg gilt und zur Anwendung kommt. Bei z.B. Turniere sind die auswärtigen Vereine durch den Veranstalter darauf hinzuweisen.

Für Spielerinnen, wo diese Regelung in Anspruch genommen werden soll, ist ein Antrag beim Kreisjugenobmann über das E-Postfach des KJA (Kja.Heinsberg@fvm.evpost.de) zu stellen.

Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball

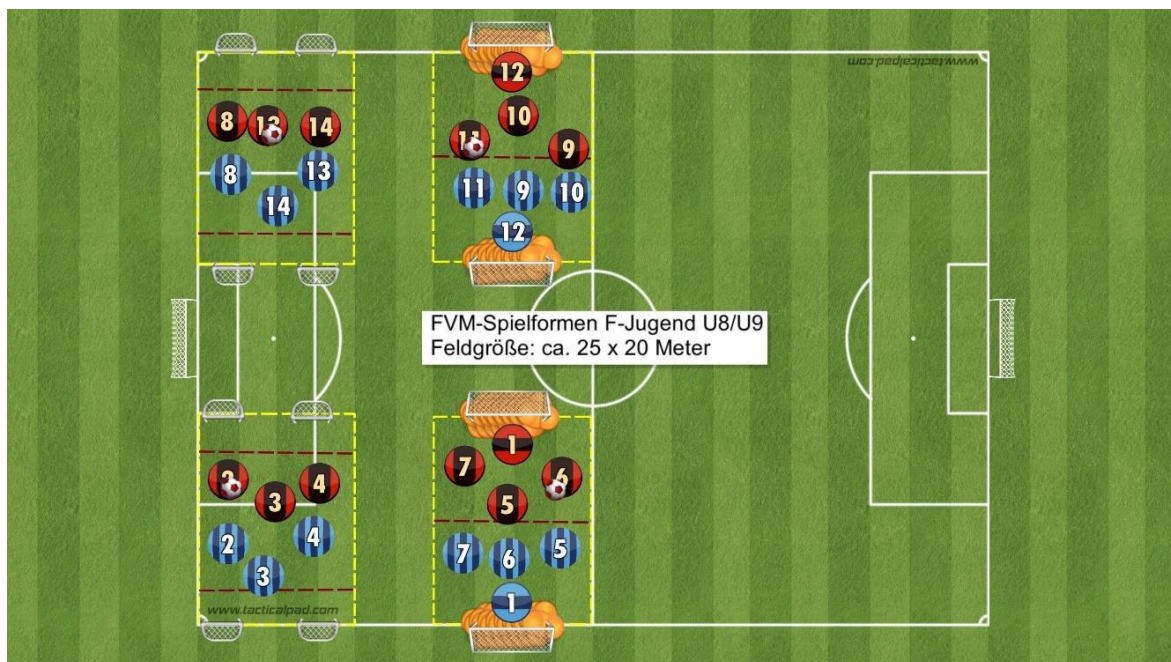
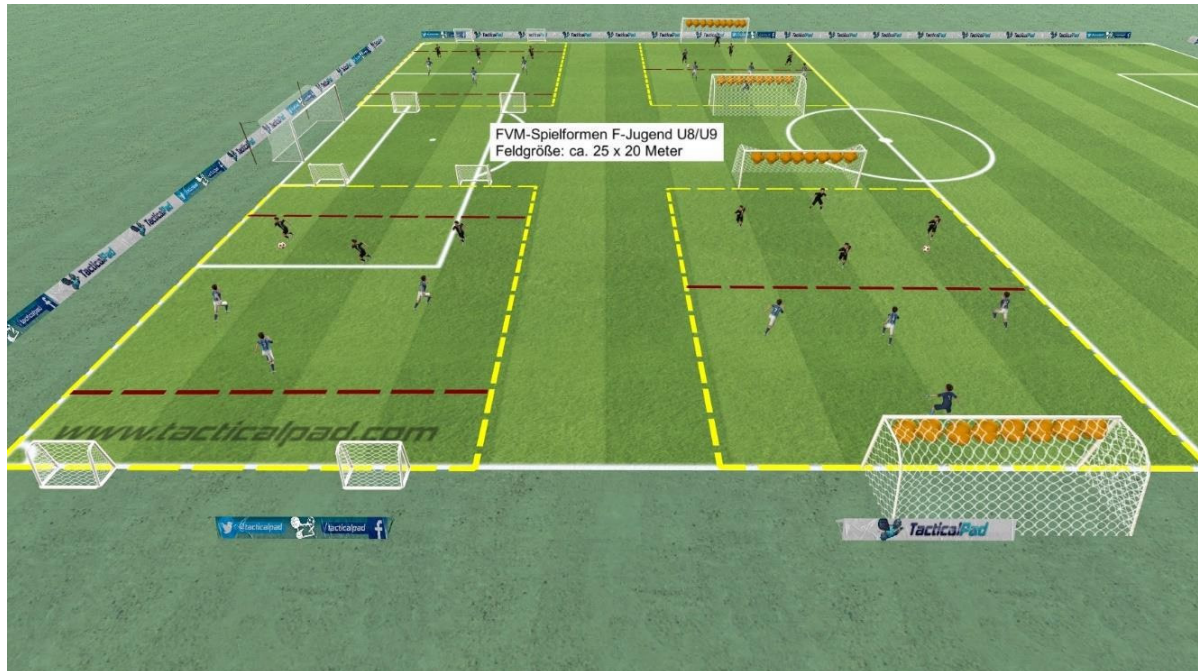
10. Anlage

(1) Feldaufbau für Bambini (U6/U7) „2 gegen 2 wie auf dem Bild li. Spielhälfte wird im FK Heinsberg nicht gespielt“



Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball

(2) Feldaufbau für F-Jugend(U8/U9) „3 gegen 3 wie auf dem Bild wird im FK Heinsberg nicht gespielt“. Sondern 4 gegen 4 auf 4 Minitor (li Bildhälfte oder 4+1(TW) rechte Bildhälfte



Durchführungsbestimmungen für die neuen Spielformen im Kinderfußball

(3) Feldaufbau für E-Jugend(U10/U11) „4 gegen 4 wie auf dem Bild wird im FK Heinsberg nicht gespielt“. Sondern 4 gegen 4 auf 4 Minitor (li Bildhälfte oder 5+1(TW) rechte Bildhälfte

