



Hallenkreismeisterschaften 2020

Informationen für Vereine

Organisation

- Vorrunde: 10.-12.01. und 17.-19.01.
- Endrunde: 24.-26.01.

Die **Endrunde** wird nach den Futsal-Bestimmungen des Kreisjugendausschusses durchgeführt.

Für die **Vorrunde** empfiehlt der KJA die Durchführung nach denselben Bestimmungen.

Organisation Vorrunden

Gebiet	Ausrichter	Datum*	Regeln*
Erkelenz	SV SG Venrath	17.-19.01.	Futsal
Gangelt / Selfkant	SVG BLS	18.-19.01.	Futsal
Geilenkirchen / Übach-P.		17.-19.01.	Futsal
Heinsberg / Wassenberg	1. FC HS-Lieck	17.-19.01.	Futsal
Hückelhoven	TuS Jahn Hilfarth	17.-19.01.	klassisch
Wegberg	FC Wegb.-Beeck	10.-12.01.	klassisch

*Kein Anspruch auf Vollständigkeit. Die Angaben beruhen auf dem Kreisschiedsrichterausschuss vorliegenden Turnierordnungen oder Aussagen von Vereinsvertretern. Für die ordnungsgemäße Durchführung der Turniere sowie die Anforderung von Schiedsrichtern sind die ausrichtenden Vereine verantwortlich.
Stand: 07.01.2020

Überblick

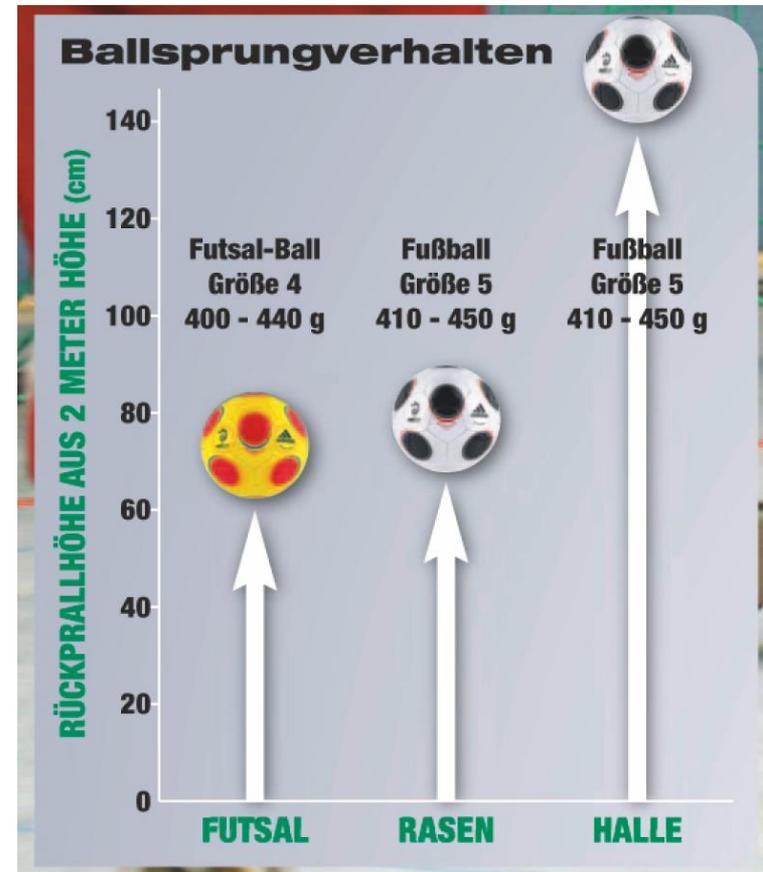
- Futsal Grundlagen
- Spielzeit
- Fouls und persönliche Strafen
- Kumulierte Fouls
- Torwartspiel
- Schiedsrichter

Spielfeld

- Handballfeld (40m x 20m)
- Keine Banden!
- Handballtore (3m x 2m)

Ball

- Futsal-Ball
 - Größe 4
 - Sprungreduziert



Spielerzahl

- 4 Feldspieler, 1 Torwart
- Bis zu 7 Auswechselspieler

Schiedsrichter

- 2 Schiedsrichter leiten gemeinsam

Freistöße

- Direkte und Indirekte Freistöße

Spielfortsetzungen

Torabwurf statt Abstoß

- Ausführung nur mit der Hand
- Keine Mittellinienregel
- Ball muss aus dem Strafraum herausgespielt werden
- Keine direkte Torerzielung

Spielfortsetzungen

Einkick statt Einrollen nach Seitenaus

Einkick statt Freistoß, wenn der Ball die Decke berührt

- Hand am Ball, Ball auf oder kurz hinter der Linie
- Gegner 5m Abstand
- Keine direkte Torerzielung

Spielzeit

Futsal-Spielbetrieb:

- 2x 20min
- Nettospielzeit

Hallenkreismeisterschaft:

- Spielzeit je nach Turnierplan
- Uhr wird angehalten:
 - In jeder Unterbrechung in der letzten Spielminute
 - Bei Strafstoßen
 - In längeren Unterbrechungen auf Zeichen der SR

Spielzeit

Standardsituationen:

- Ausführung in 4 Sekunden, sobald Spieler bereit

Situation	Bei Überschreitung
Einkick	→ Einkick Gegner
Torabwurf	→ Ind. Freistoß Gegner
Eckstoß	→ Torabwurf
Freistöße	→ Ind. Freistoß Gegner
10m-Strafstoß	→ Ind. Freistoß Gegner

Bank / Wechselzone

Je nach Begebenheiten der Halle an der Seitenlinie oder hinter dem eigenen Tor

- Fliegende Auswechslungen
- Bei Standards 4-Sekunden-Regel beachten
- Auswechslenspieler müssen **Leibchen** tragen.

Fouls und persönliche Strafen

Sonderregelungen

Grätschen am Mann werden unterbunden (ind. Freistoß)

Gelbe Karte – 2-Minuten-Zeitstrafe – Rote Karte

Auslegung wie im klassischen Hallenfußball

- Für Fouls zeigt der SR i.d.R. keine gelbe Karte, sondern gibt eine 2-Minuten-Zeitstrafe.
- Gelbe Karten sind für technische Vergehen wie z.B. Wechselfehler vorgesehen.

Fouls und persönliche Strafen

Vervollständigung nach Zeitstrafe / Roter Karte

- Nach Ablauf von 2 Minuten
- Bei Torerzielung des Gegners, sofern in Unterzahl

Rote Karte = Turnierausschluss

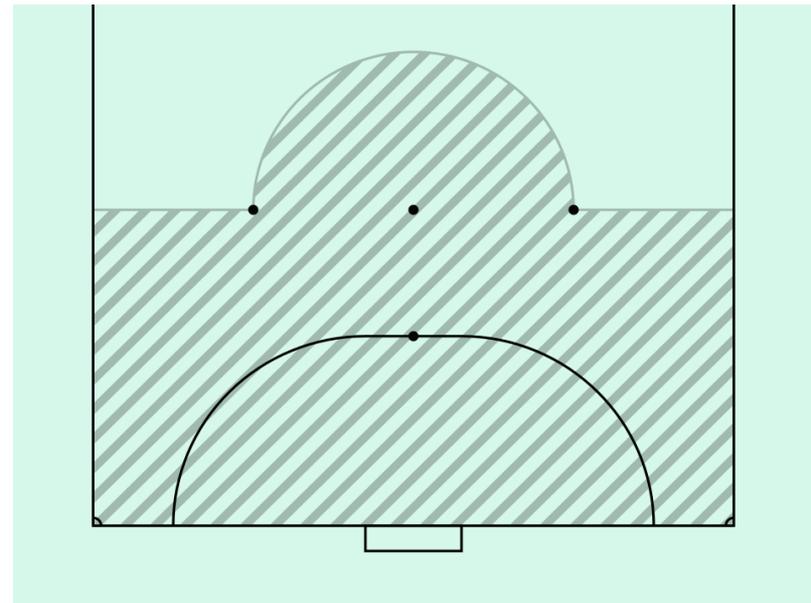
Kumulierte Fouls

- Fouls beider Teams werden durch Zeitnehmer gezählt
- Als kumuliertes Foul gilt jedes Vergehen, ...
 - das mit einem direkten Freistoß / Strafstoß bestraft wird
 - auch, wenn auf Vorteil entschieden wird
- 10m-Strafstoß, sobald Limit überschritten wird

Spielzeit	10m-Strafstoß ab dem ...
Unter 16 Minuten	4. Mannschaftsfoul
Unter 20 Minuten	5. Mannschaftsfoul
Ab 20 Minuten	6. Mannschaftsfoul

10m-Strafstoß

- Direkter Schuss aufs Tor **zwingend**
- Ausführung auch vom Ort des Fouls möglich
- Alle Feldspieler hinter dem Ball
- Mindestabstand: 5 Meter



Kumulierte Fouls

Zählung muss für Schiedsrichter sichtbar sein:

- Anzeigetafel nutzen, sofern möglich
- Hütchen auf Tisch aufstellen



Beispiel: 3 Fouls = 3 Hütchen. Bei bspw. 10 Minuten Spielzeit führt jedes weitere Foul nun zum 10m.

Spielzeit	10m-Strafstoß ab dem ...
Unter 16 Minuten	4. Mannschaftsfoul
Unter 20 Minuten	5. Mannschaftsfoul
Ab 20 Minuten	6. Mannschaftsfoul

Torwart

- Ball darf über die Mittellinie gespielt werden
- Torerzielung möglich (außer beim Abwurf)
- Verlassen des Strafraums erlaubt

Torwart

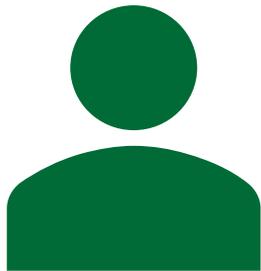
- Nur 4 Sekunden Ballkontrolle in der eigenen Hälfte
... auch wenn Ball am Fuß.

- Nur eine kontrollierte Aktion in der eigenen Hälfte
Annahme eines Rückpasses verboten, wenn der TW bereits den Ball gespielt hat, ...
... ohne dass der Gegner den Ball berührt hat oder das Spiel unterbrochen war.

In der gegnerischen Hälfte darf der Torwart den Ball beliebig oft annehmen (fliegender Torwart), er „verbraucht“ jedoch dadurch den einen erlaubten Kontakt, der ihm in der eigenen Hälfte zustünde.

Schiedsrichter

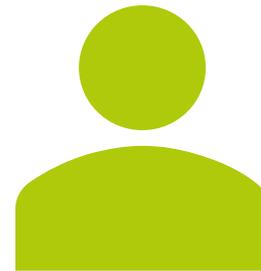
Die Spiele werden durch zwei gleichberechtigte SR geleitet.



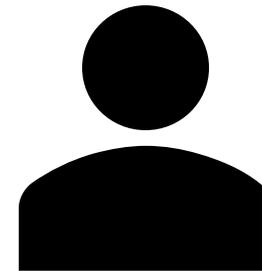
SR 1



SR 2



Pause



**Zeit-
nehmer**

In der Endrunde wird ein zusätzlicher Schiedsrichter angesetzt, der die Turnierleitung unterstützt und die kumulierten Fouls zählt.

Schiedsrichter-Spesen

Bis 3 h pauschal:

- 25 € (C- und D-Jugend)
- 30 € (A- und B-Jugend)

Je weitere Stunde: 5 € / h

Keine Fahrtkosten

Anforderung der Schiedsrichter beim KSA

Ansprechpartner: Joel Neyka

j.neyka@fussballkreis-heinsberg.de

Schiedsrichter-Anwärterlehrgang

Vorbesprechung **Mi, 29.01.2020** ab 18:00 Uhr

Vereinsheim FC Germania Dürwiß

Jülicher Str. 270, 52249 Eschweiler



@schiedsrichterkreis_hs



r.hensen@fussballkreis-heinsberg.de



/ SRKreisHeinsberg



@schiedsrichterkreis_hs

Fußballkreis Heinsberg

Carl-Diem-Straße 6 | 52525 Heinsberg
Tel.: 02452/9 04 00 5 | Fax: 02452/9 04 01 0
E-Mail: info@heinsberg.fvm.de
heinsberg.fvm.de